キャラクター名
シトラス＝ミント

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女子
称号クラス				**年齢**	15
種族	エルダナーン			**境遇**	隷従
出自（効果）	邪神隷属			**目標**	栄光

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	8	20	7	14	7
ボーナス	5	2	2	6	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	5	2	2	8	4	6	2

HP	60
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣(一応地想定)			13					
左手	フォージドラウンドS1【封鎖】					5	2		
頭部	封印の冑				-2	8	6		
胴部	アークィバスアーマーS1【硬化】				-1	13			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	生還の護符					2			
能力値			2	0	2	0	6	6	10
スキル					1	2	1		20
その他						21	21		
総計(右)			2	13	-1	57	36	6	27 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	13					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
■異次元バッグ	ハイHPP
■ベルトポーチ	鋼鉄の呪符
■ウェポンケース	あったか寄せ鍋
■ドロップポーチ	
ドレスブック	■ポーションホルダー■
虹の輝き	ハイMPP
上等な衣服	ハイMPP
魔闘の柄	ハイMPP
毒消し	ハイMPP
万能薬	ハイMPP
ハイMPP	■ランチボックス■

現在重量： 57		
最大重量： 58	所持金： 4336	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
	★							
効果： レベル10時リビルドにてここには正しいのが入る。								
エアリアルスラッシュ	★	6	MJ	20m	単体	魔術		
効果： 魔術判定＋1d、2d＋5風魔法								
リゼントメント	★		効果参照					
効果： ダメージ+CL*10								
コンセントレイション	★		P					
効果： 魔術判定＋1d								
	1							
効果：								
エルダーマジック	★							
効果： 魔術判定＋1d								
	1							
効果：								
エレメンタルウェポン	★	3	St			魔術		
効果： 精霊剣、召喚								
ソードマジック	★	5	Rg	至近	※単体	魔術	精霊剣	
効果： 白兵攻撃！								
フォワードムーブ	★	3	Ini	-	自身	自動成功	精霊剣	
効果：								
エレメンタルガード	1	4	D前					
効果：								
	1							
効果：								
【知力】ファランクススタイル	★	-	P	-	-	-	-	
効果： 装備制限解除								
ファランクスクラッシュ	★	3	Mv	-	-	-	-	
効果： ダメージ+知力								

キャラ設定
シトラス＝ミント。アースラン出身のエルダナーン。
妖魔に監禁され、地獄のような環境で育った。

■月の杯候補
ロジカルウォール　15点軽減
サモンアラクネ　5d軽減(範囲選択)
タグエディット　対象の分類を変更する。3回。
シックネス　衰弱3付与
アブソーブ　2d+5の魔法ダメ　コスト8　ダメージ後25点回復

キャラクター名
シトラス＝ミント

プレイヤー名

所持品			
究極の料理			
鉄衣の唐揚げ			
■エポナブス■			
野菜			
森林冒険セット			
MPP			
キャップライト			
■消耗品、売却差額			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストップガード	5	7	R					
効果：	ダメージ軽減SLD							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
防人の友	1							
効果：								
防人のしるし	1		P					
効果：	対妖魔時、ダメ＋3d、物魔防御＋10							
第七感	1		P					
効果：	今いるマップの全エリアの「エネミーがいるかどうか」「その分類は何か」が分かる。							
レガシーサイン	★							
効果：								
イービルノウリッジ	1							
効果：								
バトルメイジ１	1							
効果：								
トレーニング；筋力	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
フックダウン	1	3						
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								