

キャラクター名 ピルム=ベネディクト プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	9	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	3300		育ての親に拾われた 恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	4	2		14	2	コンジャラー		9		
		敏捷度	3	1		12	2	レンジャー		5		
体	6	筋力	1			7	1	セージ		2		
		生命力	9	5		20	3					
心	8	知力	13	5	2	28	4					
		精神力	9	6		23	3					

戦闘特技		言語	会話	読文
治癒適正	2122 p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	226 p	神紀文明語		○
魔法収束	227 p	汎用蛮族語	○	
魔法誘導	223 p	魔動機文明語		○
魔法制御	222 p	魔法文明語	○	○
武器習熟/スタッフ	221 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0					鎧	ソフトレザー		7		3
グラップラー	0					盾	バックラー		1	1	
フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0					回避技能			合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								マナスタッフ	2H	3	1	2d+	1	12	1	13							
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+	1	3	47					

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____	_____	_____
耳	_____	_____	_____
顔	_____	_____	_____
首	小さな鳥の人形 特になし。いつも肩にとまっている。	_____	_____
背中	サーマルマント 炎氷水ダメージ-1	_____	_____
右手	叡智の腕輪 知力+2 破壊すると+14	左手	マナリング ダメージ魔法+1 兼発動体 <専用装備 MP+2>
腰	_____	_____	_____
足	_____	_____	_____
その他	叡智の腕輪 知力+2 破壊すると+14	_____	_____

その他メモ	自動失敗
[PL:らす]	チェック
一般技能: 物乞い3 コック3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
諸国を巡りながら薬師をしているタビット。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
小さい時に物乞いをしている時に、育ての親に拾われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
小さなマナリングを拾われた際につけていたらしく、魔法を行使する事ができる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
大食漢。口癖は「おなかすいたー！」である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
「渴望の野兎」と言う二つ名を持っているが、その理由は空腹に耐えられないと例え戦闘中でも食欲を優先してしまう性格ゆえであり、つまり皮肉である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名
ピルム=ベネディクト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□□□□	〇□□□□□	
<冒険者セット>		〇□□□□□	〇□□□□□	
<使いやすい調理道具セット>		〇□□□□□	〇□□□□□	
テント		〇□□□□□	〇□□□□□	
<頑丈なランタン>		〇□□□□□	〇□□□□□	
油x10		〇□□□□□	〇□□□□□	
救命草x10		〇□□□□□	〇□□□□□	
魔香草x18		〇□□□□□	〇□□□□□	
トリートポーションx5		〇□□□□□	〇□□□□□	
ヒーリングポーションx10		〇□□□□□	〇□□□□□	
アウエイクポーションx5		〇□□□□□	〇□□□□□	
魔香水x2		〇□□□□□	〇□□□□□	
消魔の守護石x3		〇□□□□□	〇□□□□□	
5点魔晶石x10		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	
		〇□□□□□	〇□□□□□	所持金
		〇□□□□□	〇□□□□□	51700
		〇□□□□□	〇□□□□□	預金・借金
		〇□□□□□	〇□□□□□	G

名誉アイテム	点数
<使いやすい調理器具セット>	5
<頑丈なランタン>	10
渴望	10
野兎	5
専用装飾品	50
消魔の守護石	90
消魔の守護石	60
名誉点 所持	150 /合計 380