キャラクター名

71

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		バトル開始時・終了時に任意の姉妹一人と互いに対話判定を行う
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身への全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、ターン終了まで使用可能にする
サブクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目-2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 +切断+連撃 1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言で最大行動値に+2
				オート			
				オート			