

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	12	6	13	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ		3	3					
その他	ハンティングアイ			3					
	総計(右)		6	13					
	総計(左)				5	9	2	8	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 10
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合ダメージ+2								
スペシャライズ: 弓	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+3、ダメージ+3(計算済み)								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+1D(計算済み)								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージ+6								
スレイヤー: 人間	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 人間への攻撃のダメージ+4								
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージ+3(計算済み)								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 10
 所持金: 500
 預金・借金: