

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	学生
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	女
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	資産家	経験	トラウマ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃しないで		0	25	21		氷盾+蒼き悪魔
とりあえず移動		3r+11				氷の回廊+氷炎の剣
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		母親	P 遺志	N 偏愛	
		父親	P 尊敬	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					シンドローム
効果:	クリティカル値を-LV (下限値7)							
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+[Lv×5]							
蒼き悪魔	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードの際、相手に[Lv×3]のダメージ							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態移動+[Lv×2]							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器生成							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決/白兵	-	
効果:	組み合わせたものの攻撃力+[Lv×2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はかほりうめる