

キャラクター名
トレミト

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
青い空	
鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート		効果	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹一体と互いに対話判定可。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバ判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		刹那		オート		自身	バトルで攻撃マニューバ使用時、自分以外ラピッド・ジャッジでマニューバ使用不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃にのみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート	0	自身	損傷時、宣言で最大行動値+2。バトルパート終了まで継続。効果中修復不可
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~4	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデッド		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選び狂気点-1。損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			