

キャラクター名  
御旗 楓恋(みはた かれん)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	女子高校生
オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	1	0	0			1	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+4				
	白兵	7r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	イニシアチブ増加。+Lv×3。							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成。攻撃力Lv+5。命中-1。							
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	判定ダイス+Lv個。							
オリジン:アニマル	2	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	攻撃力Lv*2。							
コンセントレイト	2	2	Xジェー	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv。							
かまいたち	1	2	Xジェー	視界	単体	白兵	-	
効果:	射程変更							
ジャイアントグロウ	1	5	Xジェー	武器	範囲	白兵	100↑	
効果:	対象変更。攻撃力+2D。シナリオLv回							
異形の歩み	1		常時	至近	自信	自動成功		
効果:	どこでも歩ける							
軽功	1		常時	至近	自信	自動成功		
効果:	身軽							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--