

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		16	2
体	10	敏捷度	11			18	3
		筋力	6	1		17 + 1	3
心	4	生命力	9	3		22	3
		知力	12	1		17	2
		精神力	7	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/騎士神ザイア	3		
セージ	2		

戦闘特技		値	属性
かばう	224	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	7
盾				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 7	10	9	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	11	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント
右手	能力増強の指輪(筋力) 筋力+1
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗判定+1

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕