キャラクター名
キャセロール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	100
冒険者Lv	10	経歴	大好きな食べ物がある（あった		
経験点	1350		大切な人と生き別れている		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	9		27 + 1	4
		敏捷度	9	5		26 + 1	4
体	4	筋力	6	4		14 + 2	2
		生命力	7	2		13	2
心	10	知力	9	5		24	4
		精神力	9	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マギテック	9						
スカウト	7						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	14	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	重いコンバットメイド		12	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	14											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	14											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	14											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	14											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

装備品		説明
頭	髪留め	
耳	イヤーカフ（マギスフィア小）	
顔		
首	奇跡の首飾り	
背中	ロングマント（フード・マギスフィア大付き）	
右手	アームガード・俊足の指輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	ブーツ	
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	アームガード・宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

・生き別れの妹がいる（ナイトメア）バックラー×２防具強化
・ナイトメアだったため母親の産後の肥立ちが悪く時期に亡くなってしまう、父は姿を消す
・自分が作ったシチューをおいしいと言ってくれたのが思い出
・母殺しの忌み子として村人から虐げられ、ある日村を焼き生き別れになる
・その際に生死をさまようも一命をとりとめる
・差別のない国を作りたい
残弾1/0/0/0

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キャセロール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 15	10	18											
マレット	1H投	1	1	2d+ 15	12	12	6										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 14	12	12	1										
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 15	10	18											

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
レイピア（Rankダウン1回）	100				
多機能ガンベルト	20				

名誉点 所持 444 /合計 564

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
弾丸（バッグ）x53	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
弾丸(ベルト)x24	○□□○□□
非常食（残り）x4	○□□○□□
弾丸（購入）x12	○□□○□□
弾丸x12（購入）x18	○□□○□□
活性弾x12（購入）x4	○□□○□□
活性弾残弾x16	○□□○□□
ストーン	○□□○□□
プレゼント	○□□○□□
活性弾（購入）x13	○□□○□□
カード（緑/A）x20	○□□○□□
情報量	○□□○□□
疾風の指輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
怪力の腕輪(ニダボさんプレゼント	○□□○□□
魔晶石合計残数x118	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□

5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
マレットx10	○□□○□□
マギスフィア小x3	○□□○□□
マギスフィア中	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
潜行弾x10	○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
レイオス貸し	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22 G

預金・借金 G