キャラクター名: キャセロール

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	100
冒険者Lv	2	経歴	大好きな食べ物がある（あった		
			大切な人と生き別れている		
経験点	0		臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	9			21	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	7			11	1
心	10	知力	9			19	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	5											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 4	12	2	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
弾丸（12発）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 105 G　預金・借金: G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マギスフィア（小）	
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	マギスフィア（小）	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ
・生き別れの妹がいる（ナイトメア
・ナイトメアだったため母親の産後の肥立ちが悪く時期に亡くなってしまう、父は姿を消す
・自分が作ったシチューをおいしいと言ってくれたのが思い出
・母殺しの忌み子として村人から虐げられ、ある日村を焼き生き別れになる
・その際に生死をさまようも一命をとりとめる
・差別のない国を作りたい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟