<sub>圧</sub> キャラクター名 <del></del>												1 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
【鉄屑】ゼンマイ														チューニング	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
													効果	艮: 能力基本値	をふた	つ選択し、	キャラクター				の片方に+	+4し、もう片方に-1
メインク	-フ		Lv.1:				レベル	2				ワイドアタック	<b>*</b>	4	メジャー	武器	範囲(選択	命中				
، مدید		<u></u> ウォーリア			<u> </u>	<b>.</b> 117		жпі		 (男性鎧型)		効果			武器攻	撃を行う。2体						
サホート	ソフス	<u>ال</u>	テーリア	LV.1:	リフォー	ーリア		性別		(为性)	短型)	<b>↓</b>	スマッシュ	1	5	マイナー			自動成功			
称号ク	ラス									不明	(錆,埃に	ま無い)	効果				ジに+【筋力】	する。この	_			で持続する 
1年代		+-		++					境遇		記憶喪	 生		ピアシングストライク		5	DR直前	-		自動成功		
種族			クスマ	+,						'		 探索		•		1	ロールの直前に		-			
出自 照 (効果)	士								目標	目標			I -	ームズマスタリー:長剣 -	到 1	_	パッシブ		自身		選択武器使用	
(ADAK)	**				<b>=</b> ***	10±1±	++ ±×=						効果		1		記載した武器を					
+	筋力		敏捷				幸運							スペシャライズ:長剣	1 ====		パッシブ		自身		選択武器使用	l
基本値	19	11	11	9	9	6	6	НР	,	50			効果		_	載した武器 T	∦を使用した命□ □	平判定の達 │	Ĕ放値に+5 ⊤	L、タメー 	ンに+SL 9 T	9 තිං 
ボーナス	6	3	3	3	3	0	2	F						エンラージリミット	<b>*</b>							
クラス修正 他修正	1	2	2	0	'	0	-	MP	•	32			効果				ハ° ッシフ゛	I	自身			
能力値	7	5	5	3	4	2	2	フェ1	<b>1</b>	5			効果	マシンリム	<b>★</b>		<u>  ハックノ</u> 本筋力値】【基	大型田体		_	L 1 オス	
能力恒					4			Ľ			]		_ KIX	<u>、</u> フェンサーⅠ	<b>*</b>		効果参照			自動成功		
	茅	備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	]   - 効果				1				1	<u> </u> どの対象の数)D】する。
右手			ソード		至近	-1	7	0	0	0	-1	0		マール 単名 大田	PATCIX	m 9 & 2	7 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	<b>可</b>	/ <b>久事</b> のファ		I(CO)X=	
左手	ラウンドシールド				0	0	0	3	0	-1	0	   効果	 ₽:									
頭部														<u> </u>								
胴部	P							-1	8	0		-3		₹:								
補助																						
装身具						<u> </u>	_						効果	₹:								
		七力値 -	イズ:		5	0	5	0	2	9	12	┨┞╴										
スキル	_	1	1						効果	₹:				1								
その他 アームズマスタリー:長剣							0															
総計(右)							8		11	2	7	9	効果	₹:		•			1	1	1	
総計(左) 総計(両)							1	4	11	2	′											
	3 a	2 0	1 2 d				m	効果	₹:													
<b>ダイス数</b> 3 d 2 d 2 d													7+2	PD 【筋力】判定								
	能力值	スキル	レその他	合計	ダイス数				所持品	所持品				PD 【器用】判定 PD 【敏捷】判定								
トラップ探知					+ 2 d		険者も						3+2	D 【知力】判定								
トラップ解除					+ 2 d		野菜							PD 【感知】判定 PD 【精神】判定								
危険感知	4				+ 2 d		毒消	し					2+2	PD 【幸運】判定								
エネミー識別					+ 2 d								4+2	D 回避判定								
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d								4+2	D 罠探知								
魔術判定					+ d									PD 罠解除 PD 危険感知								
呪歌判定												3+2	D 敵識別									
錬金術判定		+												D 物品鑑定								
													5-1	+1+3D 白兵攻擊命中判定(器用係	值-武器	甫正+スペシャラ	イズ:長剣)					
現在重量: 10											+7+2D 白兵攻撃ダメージ判定(武											
最大重量:	38		所持金:		0	•	預金・借金:							+7+3D+2D 白兵攻擊ダメージ判況	定(武器+	スペシャライズ: <sup></sup>	長剣+スマッシュ+ピアシン	ング゛ストライク)				