

キャラクター名	プレイヤー名
andy	

シンドローム	バロール バロール	ワークス	傭兵	カヴァー
オプション		年齢	42	性別
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅
				35%
				好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
対抗種	P	N			
呪石	P	N			
黒崎剛道	P 好奇心	N 敵愾心			
	P 幸福感	N 不快感			
	P 有為	N 恐怖			
	P 尊敬	N 疎外感			
	P 感服	N 憎悪			
最大財産P:	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	対決		
効果:	C値-Iv							
拒絶領域	5	-	常時	至近	自身	-		
効果:	暴走時ダメージ-25							
瞬足の刃	3	3	Xジャー	武器	-	対決		
効果:	ダイス+[Iv+1]							
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動成功		
効果:	ダイス+Iv							
黒の咆哮	5	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果:	攻撃力+[Iv*4]、ダイス-2							
怨念の呪石	2		セツアップ°					
効果:	暴走、攻撃力+2D							
偏差把握	★							
効果:								
無面目	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オーヴァードを恐れ、対抗できるものを作ろうとした組織があり。そこで軍人として所属していた。

シンドロームを発症していない状態で対抗種に適応させるという実験の成功率兼失敗例。
幾多の仲間が暴走で死んでいったが、奇跡的に痛覚などの大部分を失うという代償を伴って適応。

しかし彼がオーヴァードに覚醒していたことが発覚したため、組織は彼の処分を決定した。

自分を処分し実験の道具として再利用しようとした組織に対し彼は反旗を翻す。
皮肉にも、自らが作ったオーヴァードによって組織は壊滅した。