

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
エクスマキナウォーリア

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	? (男性鎧型)
称号クラス				年齢	不明(錆,埃は無い)
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	11	11	9	9	6	6
ボーナス	6	3	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	5	5	3	4	2	2

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部		\\\\\\							
胴部	ライトスーツアーマー	\\\\\\			-1	8	0		-3
補助		\\\\\\							
装身具		\\\\\\							
能力値			5	0	5	0	2	9	12
スキル	スペシャライズ：長剣		1	1					
その他	アームズマスター：長剣								
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	1	4	11	2	7	9
総計(両)									
ダイス数		3	d	2	d	2	d		

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 10

最大重量： 38 所持金： 0 預金・借金：

7+2D	【筋力】	判定
5+2D	【器用】	判定
5+2D	【敏捷】	判定
3+2D	【知力】	判定
4+2D	【感知】	判定
2+2D	【精神】	判定
2+2D	【幸運】	判定
4+2D	回避判定	
4+2D	罠探知	
5+2D	罠解除	
4+2D	危険感知	
3+2D	敵識別	
3+2D	物品鑑定	
5-1+1+3D	白兵攻撃命中判定(器用値-武器補正+スペシャルイズム:長剣)	
7+1+7+2D	白兵攻撃ダメージ判定(武器+スペシャルイズム:長剣+スマッシュ)	
7+1+7+3D+2D	白兵攻撃ダメージ判定(武器+スペシャルイズム:長剣+スマッシュ+スピードアシングルストライク)	