キャラクター名
鹿田　瑠偉

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ウロボロス | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 殺傷 | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| スネークブレード | 白兵 | 6r+3 | 3 | 8 | | マイナー直前にオートアクションで使用、射程15メートルに変更可能。変更時ダイス-1個。ICp72 |
| 基本コンボ | 白兵 | 5r+3 | | 8 | | 装甲値無視、侵蝕率 10,範囲化12 |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 愚者の黄金 | P | N | | |
| 鹿田直正 | P　感服 | N 敵愾心 | | |
| 南雲彼方 | P　友情 | N　悔悟 | | |
| 看守 | P　有為 | N 不信感 | | |
| 霧谷雄吾 | P　信頼 | N　不安 | | |
| ジャームA | P　感服 | N　脅威 | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ウロボロス | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果：C値-LV(下限：７) | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | | | 精神 | | |
| 効果：1R1回、判定を精神で行う | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | | | 自動 | | |
| 効果：1点でもダメージ、ウロボロスのエフェクト判定ダイス+[LVx2]個する | | | | | | | | |
| 原初の赤：ペネトレイト | 1 | 4 | メジャー | 武器 | | <白兵><射撃 | | |
| 効果：対象の装甲値を無視し、判定ダイス-1 | | | | | | | | |
| 戦神の祝福 | 1 | 20 | メジャー | 武器 | | <白兵><射撃 | 120↑ | |
| 効果：攻撃力+「LV+4]D 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 混色の氾濫 | 2 | 2 | メジャー | 範囲（選択） | | シンドローム | | |
| 効果：1シナLV回　範囲変更 | | | | | | | | |
| 道化の出し物 | ★ | 1 | オート | | | | | |
| 効果：エフェクトの外見を書き換える。見破る場合<知覚>VS使用者の<RC> | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

UGNチルドレン高校1年生。元々はクラスでもお調子者で真顔で嘘を言うような子だったが、
友人を自分の暴走で死なせて以来、その友人のロールプレイをして過ごしている。
ロールプレイ中はもの静かで淡々と喋る。好物はカツカレー。

経験点：10点追加して、20点のユニークアイテム「スネークブレード(ICp72)」を購入しています。
あとは自動計算通り。