

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	15	8	15	8	6
ボーナス	6	6	5	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	7	8	6	2	6	3	2

HP	78
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	0	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	胴着	/				7			
補助	ソリッドブーツ	/				3			
装身具		/							
能力値			8	0	6	0	3	12	12
スキル	《スペシャライズ》5 《ウェポンフォーカス》1 《オーバーパス》1		5	10				1	5
その他									
総計(右)			14	13					
総計(左)			14	10	6	11	3	13	17
総計(両)			14	13					m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	8	2		10	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ナイフ (短剣/片) x25	
ハイHPポーション x3	
MPポーション x10	
ハイMPポーション x3	
ラクダ (0/20)	

現在重量:	46
最大重量:	46
所持金:	60
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	-	-	-	
効果:	取得する際に「タイミング:メイキング」が含まれている、ヒューリン以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に-3する (計算済)。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。							
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	刀使用	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+30する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+2する。クリティカル:ダイスロール増加							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする (計算済)。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。							
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+5、ダメージに+5する。ただし、他の《スペシャライズ:〜》を取得できなくなる (計算済)。							
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1Dする (計算済)。							
ストライククロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	投射による射撃攻撃のダメージに+20し、射程に+10mする。							
ヴァーナ:狼族	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	【行動値】に+1、【移動力】に+5する (計算済)。							
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「タイミング:パッシブ」以外の「使用条件:刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別:刀」以外の武器を使用したそのスキルを使用した場合、「コスト」以外のスキルは「コスト」に+2する。							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+5する。							
アウトストリップ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	戦闘移動を行い、さらに武器を1個装備することができる。							
ディフレクション	1	8	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオ1回	
効果:	対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。							
リフレクション	1	6	《ディフレクション》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	《ディフレクション》と同時に使用する。《ディフレクション》を使用した対決に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行ったキャラクターはダメージロールステップを行い、そのダメージを適用する。							

「絶対壊れない武器」を探して各地を旅している東方出身の侍。

