キャラクター名
イグリッド

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	26

出自	傭兵	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	1	15	45 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	23
MP	50
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー									
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	37	4	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	3 %	37 %	6	11 %	8	1
総計(2)		18 %	0	3 %	37 %	4	11 %	8	1
総計(両)		18 %	0	3 %	37 %	6	11 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：悲嘆