キャラクター名
リーオー27号

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	30	10	9	26	6	7
ボーナス	10	10	3	3	8	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	12	12	4	3	9	4	2

HP	198
MP	94
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手	ジルコニアシールド		0	0	0	20	20	-2	0
頭部	ミスリルヘルム				-2	10			-1
胴部	ガラントアーマー				-3	19			-4
補助	ミスリルマント					5			
装身具									
能力値			12	0	4	0	4	13	17
スキル			1	2		9	3	-2	
その他									
総計(右)			13	18	-1	63	27	9	12 m
総計(左)			13	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 62	所持金： 65100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[5D]								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果： 防御中１回、対象にカバーを行う。								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果： カバーリングの射程を20ｍにする。シーンに１(ＳＬ)回								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 【物理防御力】+6、【魔法防御力】＋３。								
キャリバー	★		パッシブ		自身			
効果： キャリバーを１個入手。								
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ		自身			
効果： 魔導銃の命中+１Ｄ。								
ラストリゾート	★		効果参照		自身	自動成功		
効果： 同エンゲージの敵に魔導銃の攻撃を白兵攻撃に変更する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		単体に変更	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+CL×10する。								
バーサーク	5	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメージに+[SL×3]する。+15(計算済み)。リアクション-１Ｄする。								
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果： バーサークのリアクション-１Ｄの効果を受けない。								
ファニング	3	5	メジャーアクション	武器	SL+1体	命中		
効果： ４体に射撃攻撃する。								
ディフュージョンショット	3	7	ファニング		自身	自動成功		
効果： ファニングの射撃ダメージに+３Ｄ。								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果： 物理ダメージを-15する。								
ロングバレル	1		パッシヴ		自身			
効果： キャリバーの命中+1、攻撃力+2、行動-2								

キャラクター名
リーオー27号

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティールクラッド	2	3	アイアンクラッド		自身	自動成功		
効果：	アイアンクラッドの効果に+[SL]×4、魔法も軽減できるようになる。							
インバルネラブル	★		ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果：	シナリオ１回、受けるダメージを０にする。							
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果：	装備している盾の物理防御に+[SL×３]する。計算結果+9							
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果：	盾の魔法防御力に+[盾の物理防御力]する。							
ファイナルガード	1		クリンナッププロセス		自身			
効果：	インバルネラブルの回数+1。シナリオ１回							
アラウンドカバー	3							
効果：								
グランディア	3	5	セットアッププロセス	ー	自身	自動成功		
効果：	シーン終了まで、武器攻撃のダメージに+(SL)Dする。+3□(計算済み)							
フォートレス	3	5	セットアッププロセス	ー	自身	自動成功	ー	
効果：	ラウンド終了まで、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×4]する。+12(計算済み)							
フロンタルアサルト	1		効果参照	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。ダメージに+【筋力基本値】する。							
アスレチック	1		パッシブ					
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備重量+5							
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：	防具の移動力修正を±0にする							
エンラージミット	1		パッシブ					
効果：	携帯品の重量制限を[筋力基本値×2]に変更							
オウルアイド	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								