キャラクター名	プレイヤー名
サンキャット	

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
シャワー	浴びた記憶があるが今浴びれない
滅んだ世界	世界やっべえ
シスター	生前、親しかった人、尊敬していた
本名を手に入れる	
絵	昔、絵を書いてた記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	信頼	3	①②③④⑤	
ずみー	対抗	4	①②③④⑤	
さいばー	依存	4	①②③④⑤	
ぜんざい	信頼	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能する。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援か妨害1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		ウロコ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
腕		たからもの		オート			
頭		たからもの（絵本）		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。