

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | ミリタント | Lv.1: | サムライ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 親友 |
| 出自(効果) | 英雄 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 21 | 21 | 10 | 6 | 15 | 9 | 7 |
| ボーナス | 7 | 7 | 3 | 2 | 5 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | 1 | | | | | |
| 能力値 | 9 | 10 | 5 | 2 | 5 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 81 |
| MP | 50 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ストロングソード | 至近 | -3 | 21 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ラウールの兜 | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | テゲベックの鎧 | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | 練闘士の籠手 | | | | -2 | 8 | | | |
| 装身具 | エヴァン英雄譚 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 14 |
| スキル | | | | | | | | 2 | |
| その他 | | | | 1 | | 1 | | 5 | 5 |
| 総計(右) | | | 7 | 22 | | | | | |
| 総計(左) | | | 10 | 1 | 1 | 21 | 3 | 15 | 18 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|----------------|
| 野営道具 | HPポーション |
| ランタン | |
| HPポーション | |
| MPポーション | [テゲベックの鎧スロット] |
| MPポーション | 器用のクリスタル |
| ライトスーツアーマー売却 | [ラウールの兜スロット] |
| ベルトポーチ | 暗視のクリスタル |
| バックパック | [ストロングソードスロット] |
| ポーションホルダー | 武烈のクリスタル |
| ウェポンケース | |
| MPポーション | 異次元バッグ |

| | | | | | |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量: | 12 | 所持金: | 17841 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 33 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|------|--------|------|-----------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| スラッシュブロー | 3 | 3 | ダメージ直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージロールに使用。ダメージにSL*2Dする | | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ増加を行う。武器のダメージにSL*3する。ただしリアクション判定に-1d。マイナーで解除するかシーン終了まで続く | | | | | | | | |
| アウトストリップ | ★ | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 戦闘移動を行い、さらに武器を一個装備することができる | | | | | | | | |
| トルネードブラスト | 1 | 6 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | シーン1回 | |
| 効果: 武器攻撃を行う。対象がCL+SL以下のモブエネミーであればダメージの代わりに戦闘不能あるいは死亡させる。 | | | | | | | | |
| ソウルバスター | ★ | - | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 攻撃ダメージを受けた直後使用。受けたダメージと同じだけ攻撃を行った対象にHPロス。(限度最大HP) | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | ★ | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 攻撃命中判定直前に使用。リアクションの判定は失敗となり、タイミングリアクションのアイテムスキルも使用できない | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用。その対象を単体に変更し、ダメージに+CL*10 | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 3 | 3 | バーサク | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: あなたは狂戦士化 (SL+1)を受ける | | | | | | | | |
| フリンジングスイング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 狂戦士化を受けているときに有効。命中+1D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両使用 | |
| 効果: 武器を使用した命中に+1D | | | | | | | | |
| ブルータルストライク | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | - | 両使用、シーン1回 | |
| 効果: 狂戦士化を受けている時に使用可。白兵攻撃と同時に使用する。そのダメージの対象は防御を0としてみなしダメージ | | | | | | | | |
| ブレイドブラスト | ★ | 4 | レガシー | - | 自身 | 自動成功 | 両手剣 | |
| 効果: 武器命中の命中判定に+1D。メインプロセスまで継続 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 交渉や説得などの精神判定に+1d | | | | | | | | |
| スピードアタッカー I I | 1 | | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 行動力増加。フェイト1点消費 行動値に+5 移動力に+5する | | | | | | | | |

ダイワ群島国の妖魔に制圧されてた地方都市を人間の手に取り戻した一派である親を持つ父親がその一派の頭であり、次期頭目として育ててきた

将来治めるものとなること、戦に出る時に真っ先に駆けねばならぬと教えられ戦場では先陣をきり相手の首を取ることに熱心

また、命は短いと考え、子孫を早く残そうと女の子によく声をかけて嫁にならないかと提案している

