

キャラクター名	プレイヤー名
てんぷれ	

<b>種族</b>	ライカンスロープ	<b>種族特徴</b>	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	2000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	18		37	6	ファイター	7		
		敏捷度	9	31		50	8	フェンサー	15		
体	7	筋力	11	7	+6	31	5	スカウト	7		
		生命力	18	23		48	8	エンハンサー	5		
心	5	知力	10	12		27	4	ライダー	11		
		精神力	10	9		24	4	アーティザン	11		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
魔器習熟A	AG43	p	
必殺攻撃	IB38	p	
魔器習熟S	AG43	p	
両手利き	IB32	p	
頑強	IB29	p	
魔器の達人	AG43	p	
回避行動	IB29	p	
超頑強	IB29	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
誤射防止	
魔物知識増強	
機先の運び	
魔道即応	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	15	12
グラブラー	0			
フェンサー	15	21	23	20
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能	フェンサー		合計値 25
			0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	50	150	2d+ 25	0	138

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 15	2d+ 23	2d+ 19	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
08:43 (UMA2) 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d	チェック
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [1,2]+[1,5]+[6,1]+[3,5]+[6,5]+[3,2] = 40	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [3,6]+[2,6]+[6,5]+[6,6]+[6,5]+[5,5]+[6,4] = 60	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [2,4]+[1,6]+[5,6]+[6,4]+[5,3]+[2,4] = 48	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
08:43 *takashi mode +o UMA2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
08:44 (UMA2) Oh....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
08:45 (UMA2) えーっとー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
08:45 (UMA2) 2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
08:45 (takashi_macros) UMA2 -> 2d = [3,6] = 9	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

