

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			15	2	ファイター	2		
敏捷度	11			18	3	フェアリーティマー	2		
筋力	6			14	2	スカウト	1		
生命力	6			14	2	セージ	1		
知力	8			16	2				
精神力	9			17	2				

戦闘特技	説明	消費
魔力撃	全力攻撃	1-286p
	挑発攻撃	1-287p
	魔法拡大/数	1-289p
	両手利き	1-283p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
牽制攻撃		1-286p
必殺攻撃		1-288p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	5 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 4	10	4	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	4	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

