

キャラクター名  
アレックス=ハリソン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	最強の存在になるため		
経験点	1370		歌を褒められたことがない / 純潔である / 大切な約束をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			18	3
	敏捷度	9			20	3
体	筋力	2			7	1
	生命力	6	1		12	2
心	知力	4			14	2
	精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 17 /合計 17	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ポイントガード		1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H拳	5	1	2d+	6	11	4	10									
グラップラー専用。パンチを強化																	
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	4	11	4	20									
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	802 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	6	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼いころ見た"格闘王"モヒヤメド・アーリに憧れ、周囲の反対を押し切り拳闘士を目指し旅に出た。憧れの拳闘王と並び称される存在になるのが夢。(アーリは既に死没)	○□□□⑤
好奇心旺盛で、気になったことはなんにでも首を突っ込む。	○□□□⑩
里での暮らしを捨てて来たため、みんなに誇られる存在になるまでは家に帰らないと誓っている。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛