

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	11	8	10	8	6
ボーナス	3	3	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	4	2	5	3	2

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	9	8
スキル	ニンブル								3
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	3	4	5	3	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション*2	
MPポーション*2	
妖精の羽	

現在重量: 5  
 最大重量: 14  
 所持金: 180  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ニンブル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+3する								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定		
効果: このスキルは「種別: 魔導銃」の武器を装着している時のみ使用可能。対象が行なう武器の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、装着している「種別: 魔導銃」の武器の命中判定を行なう。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。1シナリオに1回使用可能。								
スティール	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果: ドロップ品が設定されているエネミーにのみ効果がある。 :あなたがダメージを与えるダメージロールの直後に使用する。 :あなたが攻撃したエネミーのドロップ品一つ得る。 :通常通り、ドロップ品決定ロールを行なうこと(ドロップ品の決定に効果のあるギルドサポートなども適用される)。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限が【筋力基本値】×2]になる								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。 :さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 14  
 所持金: 180  
 預金・借金: