キャラクター名: ホムラ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	同胞もしくは恋人が人族を好んでいる		
経験点	0		同胞に家族を傷つけられた		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	5			17 + 1	3
体	12	筋力	7			19	3
		生命力	7			19	3
心	8	知力	15			23	3
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
フィジカルマスター	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ニジイロ スティールブレイド+1(ドレイクの魔剣	1H	19	1	2d+ 6	10	7	24										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マント	
右手 敏捷指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

立ち絵決定してない

[舞台の国]の対魔神部隊の訓練兵。

元々、彼は辺境の地で人族を奴隷として使う一般的なドレイクの子供だった。

そこに一人のバジリスクの少女が現れる。
そのバジリスクは彼に人族の価値、面白さを教えてくれた。
そして、彼は人族を奴隷として扱う文化に疑問を持つようになった。

父と言い争いになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟