キャラクター名: アルインド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	34
冒険者Lv	10	経歴	まだ恋をしたことが無い		
経験点	130		守りの剣を手に持ったことがある		
			異種族の友人がいる(妹)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	3		11	1
		敏捷度	2	5		13	2
体	11	筋力	2			13	2
		生命力	6	12		29	4
心	13	知力	11	11		35 + 2	6
		精神力	11	12		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
プリースト/冥土教	10		
セージ	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
パークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	10	16			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	ｲﾝﾃﾙｱﾆﾏﾙｻｯｸ	
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

筆写人(スクライブ)2
看護師(ナース)2
踊り子(ダンサー)4

父親は新興宗教冥土教の教祖で、各地から各王国から追放され流れ流され天欠市へとたどり着く。
父親が宗教を立ち上げたのはどうやったのか守りの剣を手に入れた事からだった。
それを使い、安全を歌いながら信徒を集め、結果国から目を付けられ剣を募集され追放されるという事になる。
幼い頃、父親に巫女として扱われ重たいその守りの剣を手にした事もある。
父親は天神と言われながらも姿を見せず、信じる人も少ないという事に目を付けここに新たな信仰を得るべく活動を開始し、ほぼ受け入れられる事なくいつものように朝起きると心臓が止まりに死に絶えていた。
母親は妹であるオルインドを身ごもった時に、流産と共に死んでおり、現在は娘と妹の二人きりとなっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルインド

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
専用化とんがり帽子ＭＰ	50

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石5点x9	○□□○□□
巫女服(メイド)着替えx2	○□□○□□
月光の魔符Ｉx2	○□□○□□
陽光の魔符Ｉx2	○□□○□□
陽光の魔符II	○□□○□□
消費	○□□○□□
魔晶石５点x4	○□□○□□
魔晶石１０点x6	○□□○□□
魔符II	○□□○□□

所持金 743 G

預金・借金 G

名誉点 所持 480 /合計 530