

キャラクター名 北条香苗 (Another)	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校教師 (化学)
	パロール				
オプション		年齢	23	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	被害者	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
)		3r+1				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
起源種	P	N			
九十九 幽郁	P 庇護	N 不安			
屋敷 有楽々	P 尊敬	N 偏愛			
毒島 燐	P 友情	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:	26		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	1	2	シンドローム		自信	自動		
効果:	C値-Lv 対象パロール							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	<RC>次の攻撃で受けるダメージ+ [LV+2D] する ダメージは与えない。							
グラビティバインド	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	達成値を-LV*3する ラウンド1回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	ダイスの出目を10にする。シナリオLv回							
力の法則	4	4+1	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	ダメージロール直前、ダメージ+ [LV+1] Dする。ラウンド1回							
支配者の王笏	4	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	エフェクトのLv+1 ラウンド1回 攻撃には不可							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	相手の判定を強制失敗							
闘争の渦	1	5	オート	視界	単体	自動	闘争:120%	
効果:	使用回数制限を1回復する							
ポケットディメンジョン	★							
効果:	いろいろしまえて便利!! 取り出せないけど!!							
仕組まれた幸運	★							
効果:	生きてるだけで丸儲けだよね							
地獄耳	★							
効果:	こらーっ! 先生の悪口はやめなざーい!!							
効果:								
効果:								

平穩無事な生活を送っていたある日、怪しい黒スーツの集団から謎のシリンジを売りつけられた。日く「この力を使えば生活が豊かになる」とのこと。お代はりが払い可だったので(月3000円)勢いに任せて購入。そのまま帰ると販売者側は思っていたがまさかのその場で自己注射。普通ならばレネゲイドウイルスの衝動に耐えられず自壊するはずのところ、これまた異界のテクノロジーと上手く親和してしまい(神話だけに)即日覚醒。怪しい黒スーツの集団全員を生ける石像に変えてしまった。慌ててその場から逃げ出したところを、UGNに保護された。立ち直りが早いので、今は前向きにその力で生活費を稼ごうとしている。私立探偵は向いてないということで、高校教師の実習生という立ち位置を与えられたが、それが向いているのかどうかはよくわからない。

<能力>
 起源種”邪眼蛇王(バジリスク)”の保菌者。対象を覗みつけるだけで「石」に変えてしまう伝説上の生き物の能力を持つ。
 また、その恐るべき呪いの力を以て空間重力を操ることができる。正直、殲滅戦以外にあまり有用性のない破壊的能力なので本人の意向(生活に役立つ能力、サラマンダーとかモルフェウス)に沿わないという点では不評。

”招死蛇眼”(バジリスカイ) 《死神の瞳》《コンセントレイト》(3dx+1 コスト5)
 ・対象に不可避の死を刻印する邪眼。対象は次にダメージを受ける際に、主要臓器が石化、破壊される呪いに侵される。この呪いは効果が発動するまで解呪することはない。

”重牢邪眼”(メジャーアイ)
 ・邪眼から逃れようとする対象に対して放たれる、束縛の邪眼

”招死蛇眼、邪視睥睨”(カブレバクガイズ・オーバーロード) 《力の法則》《支配者の王笏》(コスト7)
 ・招死蛇眼の呪いを倍加する。

”重牢邪眼、壺時睥睨”(ゴルドンガイズ・オーバーライド)