キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	4r+8		20		
				42		
				42		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い（マスターテイマー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率基本値+5。								
オリジン:サイバー	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン:【社会】達成値+[LV*2]。								
アニマルアタック	5	2	メジャー	視界	-	<交渉>	Dロイス	
効果：「攻+[LV*4]」の射攻。1シナリオ3回。								
完全なる世界	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：ダイス+[LV+1]個、攻+[LV*3]。								
CR:オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-LV（下限値7）。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：【判定直後】ダイス目のひとつを10に変更する。1シナリオLV回。								
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：【ダメージロール直前】ダメージ+[LV+1]D。自分を対象にできない。1ラウンド1回。								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	<交渉>	80↑	
効果：【「射程:視界」に存在するキャラクターの攻撃判定直後】攻撃判定を難易度として組み合わせ判定。成功した場合攻撃は失敗になる。1シーン1回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								