

キャラクター名  
朝日 翔 (あさひ かける)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自	兄弟	経験	平凡	邂逅	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	32
感覚	4	1	0	6		11	(非装備時)	32
精神	2	0	0			2	戦闘移動	37
社会	1	0	0			1	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	5		意志	3	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	11r+3	4	12		※2種類以上のシンドロームのエフェクトを組み合わせた場合判定に+3D 他の武器は装備できない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
携帯電話	
エンブレム: イラストレース	
制服	
聖者の遺骨	
思い出の一品	
エンブレム: デリバリー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者	P	N		
兄	P 尊敬	N 不安		
リルフィ	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
デスストーカー	5	-	常時	至近	地震	自動	リミット	
効果: 隠密状態で行う攻撃の攻撃力+[Lv*4] 神職率基本値+5 (前提:見えざる死神) 侵蝕率でレベルアップしない BC P56								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 隠密状態になる 使用したメインプロセス終了まで持続 シーンLv回制限 敵とエンゲージしていても隠密可能								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行える 離脱可能 他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない シーンLv回制限								
CL:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV 下限値7								
光の舞踏	1	2	M/R	武器			-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密時使用可能 組み合わせた判定+1D、攻撃力+[Lv*3]								
光速の剣	3	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密時使用可能 攻撃に対するガード不可 シナリオLv回制限								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		対決	-	
効果: 装甲無視 攻撃力- (5-Lv)								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動		
効果: C値-1 下限5 1シナリオ回制限								
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: ドッジ成功直後にメインプロセスを行う 行動済みでも行えて行っても行動済みにならない 1シナリオ1回制限 RW P32								
虚空の残影	1	7	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: ドッジの判定直後に使用 達成値にかかわらず対決に勝利する RU P33								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを2回行える 判定が発生する場合は別途処理すること 判定のCL値+1 1シナリオ1回制限								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*10] 判定ダイス-5D 1シナリオ1回制限								

両親不在の為兄と二人暮らし。  
 社会人の兄に負担を強いていることを申し訳なく思っているが、他でもない兄の勤めもあり学生生活は真つ当に過ごそうと心に決めている。  
 人当たりもよく交友関係はそこそこ広い。

---

作成ルール  
 dロイス枠は自由  
 ワークスは自由だけど元々未覚醒の一般男子高校生だからその範囲で  
 経験点は260 (初期130+追加130)  
 dロイス特異点相当のアイテムを付与 (ロイス枠を消費しない)

---

次回シナリオが蜂須賀ボス編だった場合やりたいこと  
 こまけえこたあいいんだよいいから帰ってこいパンチを月夜ちゃんとぶちかましに行く  
 あなたも守る対象だって言ったじゃないですか的なキザロールをして王の器を見せつける

