キャラクター名: [旧]エメット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	1350		体に傷痕がある		
			有名人から褒められたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	7	4		21	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	4			11	1
心	4	知力	10			14	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	A:アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 7	9	8	13										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 8	11	7	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 8	11	7	10										
ストーン 射程10m *5個	1H投	1		2d+ 7	11	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

[蛮族討伐〜ガネーシャさんは学習しない〜]
ガネーシャとボガードへの止めをもらった
かなり酒が強い 1d100→94
シュルツとわりと打ち解けた

[アンデッドで村をきれいにしよう！]
消費:食料10(一期一会亭→自由の剣亭)、食料4(目的地往復)、ロープ(捕縛)
売却:レイピア
整頓:冒険者セットを単品に展開

[鶏肉と躾（撲殺）と妖怪乱舞]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: [旧]エメット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ(10m)x2	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセット(1週間分)x2	○□□○□□
ストーンx4	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
エンブレム「蕾」	○□□○□□

所持金	預金・借金
8205 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 93 /合計 93