

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|---|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | ルイネーター | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ドラゴネット | | | 境遇 | |
| 出自(効果) | 騎士 | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 25 | 21 | 12 | 8 | 6 | 14 | 9 |
| ボーナス | 8 | 7 | 4 | 2 | 2 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 10 | 9 | 5 | 2 | 3 | 4 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 105 |
| MP | 68 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルスタッフ | 至近 | | 14 | 0 | 2 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ゴールドヘルム | | | | -1 | 6 | | | |
| 胴部 | ミスリルアーマー | | | | -1 | 13 | | | -2 |
| 補助 | ミスリルポイントアーマー | | | | -1 | 6 | | | -1 |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 5 | 0 | 4 | 8 | 15 |
| スキル | 《フェイス・グラブ》、《オートガード》、《マシンアーマー》、《サクション》 | | | 2 | | 6 | 4 | | |
| その他 | 狂戦士化分(《バーサーク》、《ソウルヒート》) | | | 3 | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 19 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 2 | 33 | 8 | 7 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 5 d | 1 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 冒険者セット | |
| HPポーション*3 | |
| ハイMPポーション*2 | |
| ハイMPポーション*3 | |
| 毒消し | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| 小道具入れ | |
| 小型ハンマー | |
| くさび*10 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量: | 16 | 所持金: | 3145 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 57 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|---------|---------|-----|---------|------|-----------|----|
| ドラゴニックシンボル | ★ | 3 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 対象が行う判定のダイス1個追加 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| リバウンドバッシュ | 1 | 3 | 《バッシュ》 | - | 自身 | 自動 | 両使用 | |
| 効果: 《バッシュ》と同時に使用する。その《バッシュ》の「対象:単体」「射程:武器」を「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する | | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果:武器攻撃のダメージに[SL*3]する。ただし、リアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで継続する | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 2 | 3 | 《バーサーク》 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: [狂戦士化(SL+1)]を受ける | | | | | | | | |
| ピアシングミアズマ | 1 | (2) | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: EPを2点消費。武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。メインプロセス終了まで持続 | | | | | | | | |
| トランス:ジャイアント | 3 | (1) | DR直前 | - | 自身 | 自動 | シナリオ[SL]回 | |
| 効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロール直前に使用する。EPを1点消費。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する | | | | | | | | |
| ブルータルライフ | 3 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。HPを[SL*3]回復する | | | | | | | | |
| バッドフォーチュン | 1 | (2) | 効果 | 20m | 単体 | 自動 | | |
| 効果:対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通りダイスの目を合計して算出する | | | | | | | | |
| コンパンセーション | 3 | (HP10点) | 効果 | - | 自身 | 自動 | シナリオ[SL]回 | |
| 効果:EPを消費する直前に使用する。消費するEP1点につき【HP】を10点消費することによって、EPの代わりにできる。この時、必ず消費するEPすべてを【HP】で消費する | | | | | | | | |
| アームズマスター:両 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする | | | | | | | | |
| エンブレイド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: プリアレイに[SL*3+1]点のEPを取得する。取得したEPIはアフタープレイで全て失われる | | | | | | | | |
| オートガード | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 物理防御力に+[SL*2]、魔法防御力に+[SL]する | | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 3 | 3 | メジャー | 至近 | 範囲[SL]体 | 命中 | 両使用 | |
| 効果: ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う | | | | | | | | |

※戦闘・武器・防具欄には《バッシュ》、《バーサーク》、《ソウルヒート》、《アームズマスター:両》、《フリンジスイング》反映済み
各一般スキルも同様

【運用】
セットアップ:《バーサーク》+《ソウルヒート》 狂戦士化
マイナー:《ピアシングミアズマ》 EPを2点消費、ダメージを貫通化
メジャー:《リバウンドバッシュ》 至近の6体に範囲攻撃
DR直前:《トランス:ジャイアント》 EPを1点消費、ダメージに+【筋力基本値】
クリンナップ:《ブルータルライフ》 HPを9点回復
☆《バッドフォーチュン》 相手のクリティカル打ち消し
☆《コンパンセーション》 EP1点をHP10点で代用

【装備品候補】※残り17000Gくらい
武器:ミスリルスタッフ(2000G、攻撃力14、行動修正-1、物理防御力+2。IG P.285)
or 腐敗の鎌(7500G、攻撃力20、命中修正-2、行動修正-4、1点でもダメージを与えた場合にHPとMPを10点回復。IG P.293) ※ルイネーター専用
or ネヴァーフアックス(4800G、攻撃力19、命中修正-2、行動修正-2。IG P.29)
or ミスリルファルクス(3600G、攻撃力19、命中修正-1、行動修正-3。)
頭部:ゴールドヘルム(1200G、物防7。IG P.45) もしくはその辺
胴部:ミスリルアーマー(5800G、物防13。IG P.47) もしくはその辺
補助防具:ミスリルポイントアーマー(1800G、物防6。IG P.51) もしくはその辺

