キャラクター名: 安心院 アンゼリカ

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス ブラム＝ストーカー	ワークス	風紀委員C	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	15	性別	女性
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	一般家庭	経験	自信	邂逅	絶望：ヨハン・C・コードウェル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2		0			2
精神	2	1	0			3
社会	3		0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ｱｶﾃﾞﾐｱ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◇セットアップ		0				
領域展開『緋天天崩』		0		+39		1+2+5+6 ｺﾝﾄﾛｰﾙ 対象3体 HP3消費 ｴﾌｪｸﾄの間、対象の攻撃力を+39し、ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽを-2個する。ｼｰﾝ2回。
領域展開『緋天天崩』(100%)		0		+45		1+2+5+6 ｺﾝﾄﾛｰﾙ 対象4体 HP4消費 ｴﾌｪｸﾄの間、対象の攻撃力を+45し、ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽを-2個する。ｼｰﾝ1回。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
学園等調査許可証	
購買部優待券	
造血剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
悪夢	P	N		
ヨハン・C・コードウェル	P 感服	N ○恐怖		
神田翔	P ○慕情	N 不信感		
アイレーン	P○連帯感	N 不安		
ライネス	P○連帯感	N 不安		
ナーハーシュ	P 同情	N○敵愾心		
アカデミア	P ○庇護	N 不信感		

最大財産P:	8	残り財産P：	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
活性の霧	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞの間、対象が行う攻撃の攻撃力を+[Lv×3]し、ﾄﾞｯｼﾞの攻撃力を+[Lv×3]し、ﾄﾞｯｼﾞの判定のﾀﾞｲｽを-2個する。							
鮮血の奏者	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	[Lv]点以下のHPを消費する。 ﾗｳﾝﾄﾞの間、対象が行う攻撃の攻撃力を+[消費したHP×3]する。							
ｴｸｽﾌﾟﾛｰｼﾞｮﾝ	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv×3]点の射撃攻撃を行う。 ｼﾅﾘｵ[Lv]回。							
ﾂｲﾝﾊﾞｰｽﾄ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：前提：《ｴｸｽﾌﾟﾛｰｼﾞｮﾝ》 《ｴｸｽﾌﾟﾛｰｼﾞｮﾝ》と組み合わせて使用する。 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。 対象はこのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃に対してﾄﾞｯｼﾞを行えない。								
ﾀﾌﾞﾚｯﾄ	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：自身がｿﾗﾘｽのｴﾌｪｸﾄを使用する直前に使用する。 ｴﾌｪｸﾄの射程を視界に変更する。 ｴﾌｪｸﾄを組み合わせている場合、その全ての射程を変更する。 ｼｰﾝ[Lv]回								
多重生成	2	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 前提：《ﾀﾌﾞﾚｯﾄ》 《ﾀﾌﾞﾚｯﾄ》を使用する直前に使用する。 《ﾀﾌﾞﾚｯﾄ》の効果を受けるｴﾌｪｸﾄの対象を[Lv+1]体に変更する。								
ｱｸｱｳｨﾀｰｴ	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120%	
効果： 対象が戦闘不能になった時に使用する。 戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]回復する。 ｼﾅﾘｵ1回。								
覚醒の秘薬	1	2d10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	120%	
効果：対象が行動済みの場合、未行動にする。 このｴﾌｪｸﾄは他ｴﾌｪｸﾄと組み合わせて使用することができず、自身を対象にできない。 ｼﾅﾘｵ1回。								
ﾊｲﾌﾞﾘｰﾃﾞｨﾝｸﾞ	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：いつでも使用できる。 自身が取得しているｴﾌｪｸﾄ1つの回数を1回ぶん回復する。 自身は選択したｴﾌｪｸﾄのｺｽﾄと同値のHPを失う。 ｼﾅﾘｵ1回								
ｵｰﾌﾟﾝﾍﾟｲﾝ	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120%/加虐	
効果： 対象のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前に使用する。 ﾀﾞﾒｰｼﾞを+[Lv+1]Dする。 ﾗｳﾝﾄﾞ1回。								
死灰復燃	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80%/特殊	
効果：自身、もしくは他のPCが戦闘不能になった時に使用する。 ｼｰﾝの間、「制限：120%」のエフェクトを「制限：80%」として使用できる。 ｴﾌｪｸﾄを1つ選択し、次に選択したｴﾌｪｸﾄを使用する際のｺｽﾄを0にする。 ｼﾅﾘｵ1回。								
隠し味	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果： 化学物質により料理の味を向上させるｴﾌｪｸﾄ。								
声なき声	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果： 離れた場所にいるｷｬﾗｸﾀｰに思念を伝えるｴﾌｪｸﾄ。 必要であれば〈RC〉による判定を行わせてもよい。								

◇学園の風紀委員
1年生ながら実力を見込まれ、"サイレントノイズ"ベアトリス・ハックマンにスカウトされた。
現在は3年の神田翔とコンビを組んで取り締まり等の活動を行っている。
ベアトリスは、AランクながらSランクにも匹敵すると噂されるアンゼリカに期待している。
その期待が彼女にとっては重荷になっており、話しかけられても気まずく感じ、受け流すばかりである。。
神田翔は軽薄な外見とは裏腹に、心の内に深く入り込むことはないため、気を許している。
また、コードネームで呼ばれることを嫌っているようだが...?

→1話の事件で本来の実力をベアトリスに見られてしまい、再試験を受けることになる。
その結果、申し分なくSランクとして認定されることになる。
その影響か、チルドレンたちからはさらなる嫌味を言われるようになってしまう。

◇心の傷跡
アンゼリカはUGNチルドレンである。
レネゲイド災害に巻き込まれて覚醒し、そのままUGNに所属することになった。
それまで、平凡でしかない自分に嫌気が指していた彼女は、特別な力を前に期待を膨らませていた。
UGNチルドレンとしての彼女は非常に優秀であり、彼女の想いが実力に表われているようだった。
自分に自信が持てなかった彼女にとって、オーヴァードとしての自分は特別なものになっていった。
＿＿＿＿＿＿＿＿しかし、その幻想は容易く壊れてしまった。

ヨハン・C・コードウェル＿＿＿"マスターレイス"と呼ばれる強大な力を前に手も足も出なかった。
攻撃は全て炎にかき消され、仲間は度重なる戦闘の負荷でジャーム化してしまった。

キャラクター名
安心院 アンゼリカ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◇メジャー		0				
術式『一血卍抉』		0		14		3+4 ｺﾝﾄ6 対象：範囲(選択) この攻撃に対て、対象はﾄﾞｶﾞを行えない。 ｼﾅﾘｵ3回。
術式『一血卍抉』(100%)		0		17		3+4 ｺﾝﾄ6 対象：範囲(選択) この攻撃にし対して、対象はﾄﾞｶﾞを行えない。 ｼﾅﾘｵ4回。
		0				
◇イニシアチブ		0				
秘杖『断界加速』(120%)		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
かぐわしき鮮血	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 血の香りから特定の個人や集団を探し出すｴﾌｪｸﾄ。 必要であれば〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
日常の代行者	1	-	常時	効果参照	効果参照	自動	-	
効果：自身のかわりに学校や公共料金の支払いを行う従者がいることを表すｴﾌｪｸﾄ。 従者の外見は自身とそっくりだが、戦闘中はｴｷｽﾄﾗとして扱い、戦闘を行うことはできない。 この従者は《赤色の従者》による従者数の制限には含まれない。								
効果：								
効果：								
効果：