

キャラクター名
 柊(しゅう)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
暗黒	
冤罪	
日常	
料理	能未な料理。それでもその人は貴方たちを主とするためにそれを食べさせていた。他の人が食べるのはいしそんな料理がうらやましかった。けれど、かたはそれを食べることを消して貰った。
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アントレ	独占	3 ①②③④⑤	
ジャザー	独占	2 ①②③④⑤	
アイナ	独占	2 ①②③④⑤	
シロ	尊敬	3 ①②③④⑤	
フタバ	忌避	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
サブクラス		数多の手管		オート			うであしコスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート			対話判定出目+1
頭		じょうしき		オート			2
頭		ヘッドフォン		オート			たからもの
				オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート	効果参照	自身	損傷後宣言で最大行動値+2
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2 装備箇所ダメージを受けたら追加で基本パーツを1つ損傷
				オート			