

キャラクター名
姫野 由香

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプショナル		年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	解放		初期侵食率	120 %
出自	経験				邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	152
肉体	2	0	0		8	10	行動値	32
感覚	0	0	1		9	10	(非装備時)	32
精神	4	1	2		5	12	戦闘移動	37
社会	2	0	0		8	10	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	10r-2	-	11		
		0				3^7
フレイムダンス	射撃	20r-2	22	41		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		22	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV								
支援射撃	5	2	オート	効果	単体	自動		
効果: 射撃武器装備中1ラウンド1回対象の判定D+LV個する。								
火の檻	★	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間自身のエンゲージ封鎖								
氷の加護	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+LV×2								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 判定D+LV個								
フレイムリング	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
氷の回廊	5	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動+飛行状態								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+LV×2								
コントロールソート	★	3	メジャー	-	-	対決		
効果: 射撃を精神で行い判定D+LV+1個								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近	-	対決		
効果: 攻撃D+LV個。同じエンゲージでも攻撃可能								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+LV×2								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--