キャラクター名: セラフィータ・イズコール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		魔物を倒したことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	2		24	4
		敏捷度	11			21	3
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	5			15	2
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	7											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 9	12	7	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

ストーンx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(小)	
右手	
腰 ガンベルト	
足 バレットスリンガー	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

二つ名候補:魔弾の射手

ディアドラの館でメイドをしてた。本人はその記憶を忘れている。人間らに迫害され、命からがら逃亡しているところ、ディアドラと出会い、拾われる。ディアドラを姉のように慕う。

復元師5
発明家5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟