

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	錬金術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	24	9	9	9	15	9
ボーナス	8	8	3	3	3	5	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	4	3	4	5	3

HP	131
MP	82
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19			-3
補助	ヒューリンバックラー			1	1	5	1		
装身具	勝利の護符						1		
能力値			11	0	4	0	5	8	16
スキル				19		1	1		
その他			1	1		1			
総計(右)			11	45					
総計(左)					3	26	8	8	13
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	戦士の環
バックパック	風読みの羽根
ポーションホルダー	毒消し×2
HHPP×7	キャップライト
HMPP×7	ドレスブック
万能薬×5	謎のパーツ
冒険者セット	徹甲弾*4
転移の呪符×5	古代マスキット*4
矢筒	モジュール
強化弾×10	
MPP(マジカルハープ)	

現在重量:	57
最大重量:	67

所持金:	4870	預金・借金:	
------	------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃ダメージロールに+3D								
カバーリング	1	2	ダメ直前				防御1回	
効果: カバーリング								
カバームーブ	2	4					1シーン2回	
効果: 20m以内をカバーリング								
ボルテクスアタック	1						1シナ1回	
効果: 命中判定直前にダメージ+70								
アームズマスタリー:錬金銃	1		パッシヴ					
効果: 命中判定+1D								
ガンスミス	1		アイテム					
効果: マスキットを取得								
コンバージョン:ショットガン	1		アイテム					
効果: マスキットをショットガンに								
オプションパーツ	3		アイテム					
効果: スピードローダー取得								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー					
効果: シーン中継続、武器攻撃ダメージ+5D								
クイックフォージ	1	3	セット				1シーン1回	
効果: ウェポンフォージをセットアップで出来る								
オルタナティブウェポン	1	4	マイナー					
効果: 無属性魔法化								
ギフト	1						1シナ1回	
効果: ダイスロール+2D。								
デュアルアロー	3						1シーン3回	
効果: 矢玉を2つ同時に使用できる								
リサイクル	1	8						
効果: 使った矢玉の回収								

【ぶざけた(本人は大真面目)設定】
 ユニセフは激怒した。かの「錬金銃はオワコン」などと抜かした冒険者どもにわからせなければならぬと決意した。ユニセフには冒険がわからぬ。ユニセフはネヴァーフの職人村の村娘である。日々鉄を打ち、薬を作る錬金術師たちを尊敬して暮らしてきた。ゆえに彼らに対する暴言に対しては人一倍敏感であった。ユニセフには血のつながった父も母もない。捨て子であった自分を拾い、育ててくれた錬金術師の義父と二人暮らしだ。ユニセフは、錬金術で作られたポーションやら装備やらを卸すためにはるる市にやって来たのだ。商店に品を卸入れ、それから街をぶらぶら歩こうとしていると、冒険者たちがこちらを見てひそひそ話している。不思議に思い、冒険者たちをつかまえて何かあったのかと質問すると、冒険者たちはあたりをはばかりる低声で、わずかに答えた。
 「錬金銃はオワコン」
 「なぜオワコンなのだ」
 「錬金銃は攻撃力が伸びない。」
 「オプションパーツ付けばいいだろ」
 「スキル枠を一つ潰す上に重量が重くなる。その割に係数もよくない。」
 「下級サブクラスならそんなもんだらう」
 「魔導銃なら持ち主のレベルで勝手に強くなる。それにガンスリンガーはカウンターショットやラストアクション、カリキュレイトなどの有益なスキルがある」
 「おどろいた。ガンスリンガーはゲームデザイナーと寝たのか」
 「いいえ、ガンスリンガーが強いのはございませぬ。アルケミストが弱いだけです」
 聞いて、ユニセフは激怒した。「取り消せよ、今の言葉…！！」
 ユニセフは単純な女であった。帰るまでが卸売りに関わらずのそのそ冒険者ギルドに入っていった…。

長いので要約すると「錬金銃が最強であると証明するために冒険者で頑張る！」で終わる

