

キャラクター名
千葉 陽斗

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー		ワークス	情報屋	カヴァー	UGNイリーガル
	ソラリス					
オプション			年齢	23	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	44	%
出自	貧乏	経験	盟友	邂逅	借り:春日恭二	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	12			基本2、P.185
《血の宴》	RC	6r		20		【範囲(選択)】闇夜の呪い、侵蝕80↓ [20] 6
『血の宴』	RC	6r		25		【範囲(選択)】闇夜の呪い、侵蝕100↑ [25] 6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース(クリスタルシールド用)	
要人への貸し: コネ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
盟友:チーム	P 友情	N 疎外感		
恋人	P 純愛	N 不安		
春日恭二	P 好奇心	N 不信感		
<鉄の豪雨> "アイアンレイン"	P	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果:	【ブラム=ストーカー】C-Lv (下限7)							
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	同エンゲージに能力3、HP【Lv×5+10】の従者作成。自分の判定D-3。							
赤河の従僕	3	基+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	能力値+Lv、侵蝕値で変化しない							
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	従者をシナリオ終了時まで維持。							
声なき者ども	2	基+7	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	作り出せる従者+Lv。侵蝕値で変化しない。							
闇夜の呪い	4	2+1	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	従者専用	
効果:	攻+【Lv×5】の自爆射撃攻撃。メインプロセス後HPが0になる。							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の香りで個人や団体を探し出す。RC判定可能。							
血の彫像	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	シーン終了時まで血による望む形の彫像を制作可能。芸術判定可能。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●トレーラー
3年前。その時のキミたちはまだ若かった。
キミたち3人はこれからもきつと、たくさんの冒険に行くのだろう。
3人で協力して、悩んで、乗り越えて、時には喧嘩して、仲直りして。
さよならなんて、ずっとずっと先のことに決まってるんだから。

ダブルクロス The 3rd Edition
「さよならを言いに来た/かりよ」
ダブルクロス——それは、裏切りを意味する言葉。

●シナリオデータ
プレイヤー人数: 3人
プレイ時間: 3時間~4時間
消費経験点: PC1・2→140点 PC3→130点
使用するルルブ・サブリ
・基本ルルブ①②
・上級ルルブ
・エフェクトアーカイブ
・パブリックエネミー
・リンクージマインド
……他、GMが許可したもの