キャラクター名

137

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		バトル開始時・終了時に任意の姉妹と互いに対話判定できる
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし		
胴		はらわた		オート	なし		
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ、白兵・肉弾ダメージ+２