

キャラクター名
風狸 (ふうり)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢	500	性別	無し
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	39 %
出自	母なる大地	経験	露見	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	7		調達		
運転:			芸術:			知識:影坂市	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	5		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
情報屋	
噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒	P	N		
起源種	P	N		
木霊	P	友情	N	偏愛
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	基5	常			全自動		
効果:	衝動判定+LVD							
先手必勝	2	基4	常					
効果:	行動値LV*3							
天性のひらめき	3	4	MJ					
効果:								
オリジン;レジェンド	4	2	MN					
効果:	精神判定+(LV*2)							
生き字引	2	1	MJ		自身			
効果:	意志技能で情報判定D+Iv							
知識の泉	2	1	MJ					
効果:	精神判定+(Iv+1)D							
戦術	4	5	ST					
効果:								
ファンアウト	1	4	ST		範囲			
効果:	戦闘移動させる							
退化の書	4		ST		自身			
効果:	クリ+3 ラウンド中浸蝕値0							
空蟬	1	4D10	AT				120	
効果:	ダメージ0に							
エンジェルヴォイス	2	4	MJ		単体			
効果:	メジャー +LVD クリ-1							
癒しの歌	3	2	MJ		単体			
効果:	ヒールLVD+精神							
導きの花	4	4	MJ		単体			
効果:	達成値+LV*2							

メモ:衝動を恐怖から嫌悪に変更
 メモ9/19:新サブリのエフェクトについて
 絶対支配→支配の領域の効果を、「絶対支配のIv+1個判定ダイスを1にする」に書き換える
 間隙の魔術師→同意した対象の移動に縮地効果を与える
 メモ11/24:成長報告
 オリジン;レジェンドをIv4へ、知識の泉をIv2へ

コンボ:山嵐
 セット戦術後、メジャーでエンジェルヴォイス+癒しの歌+導きの華()
 ↓79;D+6、クリ-1、達成値+8、HP3D+5回復
 ↑80;D+8、クリ-1、達成値+10、HP4D+5回復
 ↑100;D+10、クリ-1、達成値+12、HP5D+5回復

他、オート支援でダメージ軽減、ダイス減少無効、さらに妖精の手

<キャラ設定>

空を飛び、鳥を食べて生きると言われる獣の妖怪。獣としての姿は狸に似る。
 元々は町はずれの雑木林に仲間の妖怪達と共に住んでいたが、開発によって住処は公園になってしまい、仲間も姿を消してしまった。今は公園に残された楠の木をめぐらに、そこに宿る木霊を友として、ゼノスやUGNと協力関係を築いて暮らしている。ゼノスには消えた仲間を探してもらったり手を貸し、UGNとは町の治安維持において協力している。
 公園を「自分の縄張り」と認識しており、普通に利用する者には寛容だが、ゴミのポイ捨てや落書きなどぞんざいに扱う者には不幸を呼び寄せて仕返しをする

