キャラクター名

レンカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15才
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
銃声	聞きなれた音、安心する
追跡	ｴﾓﾉを追う、それが私のｼｺﾞﾄ・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラ	恋心	3	①②③④⑤	
ルイ	友情	2	①②③④⑤	
ムーサ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ｷﾙﾘﾝﾞｰﾝ(修羅)		ジャッジ	参照	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		ﾋｯﾄﾄﾞｯｸﾞ(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		ﾓｰﾒﾝﾄｷﾙ(死人の流儀)		ジャッジ	参照	0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		ｸｲｯｸﾄﾞﾛｰ(銃神)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ブルズアイ(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		ドッグボーン		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		ﾍﾀﾞｨｼｮｯﾄｶﾞﾝ（アンデッドガン）		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	1	自身	最大行動値+1