キャラクター名: アステール・K・トールキン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	100
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	20		異種族の街で育った		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	6			11	1
心	12	知力	8	1		21 + 2	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

しぐれんへプレゼント	○□□○□□
聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 49 /合計 49

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 グネルカインIII	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=Ku5xkk
背中	
右手	
腰	
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2／青色

その他メモ

冒険：蛮族を倒すため

両親に溺愛され、魔法や教えを学んだ修道院でもこよなく愛され、
自分は愛されて然るべき存在と思っている節がある。
環境があまりにも心地よい為に外の世界へ出て行こうという思考はなかったが、
傷付いた冒険者たちを見ているうちに、冒険へ出ていこうとじわじわ思い始める。

人間やドワーフ、メリアなど、幼い頃は各地を転々として生きていたために、
エルフよりも異種族との交流の方が多かった。
と言っても外界への興味が薄かったのと、ずっと傍についていた従者の翻訳があって、
全く言語は覚えていない。会話の内容がわかりさえすればそれでよかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟