プレイヤー名・ メリアドール=シンフォリアノ

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 前科者				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	31	6	21	16	12
ボーナス	6	3	10	2	7	5	4
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正			4		2		
能力値	6	4	14	4	9	8	6

HP	105
MP	135
フェイト	5

	装備品		命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手 ダンシングナイフ		0	2	2	0	0	0	0
左手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	14	0	8	23	11
スキル	フェイス、バタフライダンス、イミューン				1				1
その他	ゲッシュ		2		2				
総計(右)			6	2					
総計(左)			5	13	19	10	10	23	11
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	9			9	+ 2	d
トラップ解除	4			4	+ 2	d
危険感知	9			9	+ 2	d
エネミー識別	4			4	+ 2	d
アイテム鑑定	4			4	+ 2	d
魔術判定	4		1	5	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所护	寺品
冒険者セット	異次元バッグ
バックパック	
ポーションホルダー	
HHP x2	
HMP x 3	
万能薬 x 2	
HMP x 5	
ランチボックス	
キャベツ 5 個	

現在重量: 19

所持金: 33 109200 預金・借金: 24200 最大重量:

制空結界印 3 個

所打	寺品
冒険者セット	異次元バッグ
バックパック	
ポーションホルダー	
HHP x2	
HMP x 3	
万能薬 x 2	
HMP x 5	
ランチボックス	
キャベツ 5 個	
強心丹 2 個	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アクロバット	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
効果:			猫族、	作成時に敏	放捷基本値 (iz+3			
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP		
効果:			5	d+19 (計	算済み)				
ヒール	*	4		20					
効果: 5d+CLx3+2回復									
インボーク	*	6	メジャー	20m	単体	魔術			
効果: シーン終了まで回避+1d									
ファミリア	2								
効果:			鳩取:	得。【敏捷	・感知+2	2]			
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体				
効果:		命中半	定を【感知】	で行う。(5	SL+2)d+0	CLの貫通な	ヺメージ		
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー				1/MP		
効果:		ファミリ	アアタック+ン	メジャー行	動。順番(は好きに決	められる。		
ファミリアレイド	3		パシ						
効果:			ファミリ	アアタック	フの威力+9	SL×3			
ラピディティ	*		パシ						
効果:				【敏捷·	+2]				
ハイサモナー	*	4	マイナー						
効果:			サモナースキ	ルに対する	るリアクシ	ョンに-10	d		
ファミリアマスタリー	*		パシ						
効果:			ファミ	リアアタッ	ックの命中	+1d			
アフェクション	*		DR直後				1/シナリオ		
効果:				ダメージ	無効化				
ハイプロテクション	4	_	パシ						
効果:				5+ (SLx3	3) =17				
スピリチュアルウェポン	1	8	セット	20	単体	魔術	2/シナリオ		
効果:				ダメージ+	-10、シー	ン継続			
トランセンド	2	10	判定直後	20	単体	自動	シーン/SL		

判定の達成値に+3。自身は対象不可

効果:

インボーク・ヒール ファミリア・ファミリアアタック

ゲッシュ:女王の誓い バタフライダンス習得、フックダウン封印 捨て身の誓い 命中・回避に+2 盾を持てない

猫族。声音にあまり抑揚はないものの、典型的な神職者と言った優しげな口調。 性格も基本的は慈悲深いが、出自のせいか生死を重く見ていない。 死んだとしても神の御下に行けるのだから気にする必要はない、と言った認識を持っている。

プロテクション:5d+21 アラクネ:5d+7

ファミリア:二羽の鳩。メメ(♂)とシノ(♀)。威力:7d+21

	────── プレイヤー名 ────	──────	. コスト	- タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
メリアドール=シンフォリアノ		ブレッシング 1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
				全ての	判定に+1	d。ラウン	ド継続		
	所持品	セイントブレッシング 1	4	セット			自動		
		効果:		行動済みにな	ならず、こ	ブレッシン:	グが使える	3	
		ディバインフォース 1	20	DR直前	20	単体	自動	1/シナリオ	
		効果:	•	ダメージ+	-CLx5 (6	55)、自身	には不可		
		クイックヒール 1	5	イニシア			自動	1/シーン	
		効果:				動済みにな			
		サモンアラクネ 5	9	DR直後	20	範囲選択	1 自動		
		効果:				計算済み			
		パリペイティア 1		判定直後	20	単体	自動	1/シーン	
		効果:		フェイトを1点消	費し、判	定を強制的	に振り直	させる	
		プリペアード 1		パシ					
		効果:		パリイ	ペイティア	アの使用回数	数+1		
		ファーストエイド 1							
		効果: 難易	度10の【	器用度】判定に原	成功した場	場合、戦闘ス	不能を治療	表し1d点HP[回復する
		ビジランテ 1							
		効果:		隠	恩密の感知	1対決に+1の	d		
		トレーニング 3							
		効果:		【筋力	・感知・	敏捷基本值] +3		
		マシンリム 1							
		効果:		【筋力	・器用・	敏捷基本值	1] +1		
		フェイス:ブリガンティア 1							
		効果:			回過	<u>達</u> +1			
		フックダウン 1						1/シーン	
		効果:		クリン:	ナップにア	ポーション	使用可		
		イクイップリミット 1							
		効果:							
		ベアアップ 1							
		効果:							
		インテンション 1							
		効果:			MP-	+CL			
		イミューンウェイト 1							
		効果:			移動力補	前正を0に			
		効果:							
		効果:							
		効果:							
		効果:							
		効果:							