キャラクター名
千葉　陽斗

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>エグザイル | ワークス | 情報屋 | カヴァー | UGNイリーガル |
| オプショナル | | 年齢 | 23 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 44 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 盟友 | 邂逅 | 借り:春日恭二 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：情報:UGN | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：情報:FH | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド | 白兵 | 3r-1 | 12 | | | 基本2、P.185 |
| 《血の宴》 | ＲＣ | 6r | | 20 | | 【範囲（選択）】闇夜の呪い、侵蝕80↓【20】6 |
| 『血の宴』 | ＲＣ | 6r | | 25 | | 【範囲（選択）】闇夜の呪い、侵蝕100↑【25】6 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| 思い出の一品 | |
| ウェポンケース(クリスタルシールド用 | |
| 要人への貸し：コネ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 盟友:チーム | P　友情 | N 疎外感 | | |
| 恋人 | P　純愛 | N　不安 | | |
| 春日恭二 | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| 〈鉄の豪雨〉“アイアンレイン” | P | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 20 | 残り財産P： | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果： | 【ブラム＝ストーカー】C-Lv（下限7） | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 同エンゲージに能力3、HP【Lv×5+10】の従者作成。自分の判定D-3。 | | | | | | | |
| 赤河の従僕 | 3 | 基+3 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 能力値+Lv、侵蝕値で変化しない | | | | | | | |
| 血の絆 | 2 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 従者をシナリオ終了時まで維持。 | | | | | | | |
| 声なき者ども | 1 | 基+7 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 作り出せる従者+Lv。侵蝕値で変化しない。 | | | | | | | |
| 闇夜の呪い | 4 | 2+1 | メジャー | 至近 | 範囲（選択） | RC | 従者専用 | |
| 効果： | 攻+【Lv×5】の自爆射撃攻撃。メインプロセス後HPが0になる。 | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 血の香りで個人や団体を探し出す。RC判定可能。 | | | | | | | |
| 血の彫像 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン終了時まで血による望む形の彫像を制作可能。芸術判定可能。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

●トレーラー
３年前。その時のキミたちはまだ若かった。
キミたち３人はこれからもきっと、たくさんの冒険に行くのだろう。
３人で協力して、悩んで、乗り越えて、時には喧嘩して、仲直りして。
さよならなんて、ずっとずっと先のことに決まってるんだから。

ダブルクロス The 3rd Edition
「さよならを言いにきた/かりょ」
ダブルクロス――それは、裏切りを意味する言葉。

●シナリオデータ
プレイヤー人数：　３人
プレイ時間：　３時間～４時間
消費経験点：　PC１・２→140点　PC３→130点
使用するルルブ・サプリ
・基本ルルブ①②
・上級ルルブ
・エフェクトアーカイブ
・パブリックエネミー
・リンケージマインド
……他、ＧＭが許可したもの