

キャラクター名  
フラジール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12歳
メインクラス	□マネスク	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
【消去】笑顔 (基本08)	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつまで残るか。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。誰に映った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわかない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
【消去】待ちぼうけ (最果β14)	時計の時間を何度も見詰めて。誰かと待ち合わせをしていたが。相手はこない。時間過ぎて。日は暮れて。それでも相手は来なくていい。いつまで待たせよう。いつまで待てばいいのだろう。記憶の中。ただただあなたは待っていた。
【消去】ネクロマンサー	覚えてる。抗うべき相手。討ち払うべき相手。絶対的な敵。それに挑んだあなたは。姉妹は。敗北したはずだ。間違いなく。ならば、今ここでどうしているあなたはいい何なのだろう?
【消去】教会	神像のいる場所。信じる人たちの聖なる場所。そこにあつたのは救いだろうか?それとも、愚かな人々の愚問でだったのだろうか。今いるこの場所は。姉妹にとって意味があるのだろうか?
【消去】マリー	共に歩み、共に戦い、共に笑い、そしてネクロマンサーと戦ったはずの姉妹。彼女の笑顔を守ろうと思った。彼女の抱えを持っていた。迎えは来ない。だからこうして、終わった世界をさまよっているのだろうか。
【消去】姉妹	いつまであなたの記憶は残るか。涙であふく胸の痛み。耳鳴り。モロモロ。誰か。それとあなたが記憶にフラグメントを。それとあなたが記憶にフラグメントを。それとあなたが記憶にフラグメントを。それとあなたが記憶にフラグメントを。
本当の敵	あなたたちが戦ったあの男。討ち払うべき敵。もう一人の仲間がその時は共にいた。敗北したあなたたちが再起し、挑むべきはずの、本当の敵。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソニア	信頼	3 ①②③④⑤	
エル	信頼	2 ①②③④⑤	
ローズマリー	信頼	3 ①②③④⑤	
ローズ	憐憫	3 ①②③④⑤	
ミズキ	忌避	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動にマニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが1(最低0)される。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援ろ。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	lv3の改造パーツを獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ムーブ(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リリィ(赤い百合の花)		オート	なし	自身	このパーツの発動時、【たからもの】を除く装備パーツをすべて破壊する。その後、「記憶のカケラ」1つを隠して捨てる。記憶のカケラを持っていない場合、この効果は使用できない。
頭		アポイダブル(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		クリスタルのネックレス		オート	なし	なし	ネクロマンサーの手がかりらしい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		キル(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ミラー(手鏡)		オート	なし	なし	なぜ持っているのかはよく覚えていない。多分、大切なものなのだろう。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		リール(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		プロテクト(スチールボン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ジョイント(ジャンクパーツ)		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前に戻る。
胴		フラジャイル(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。