

キャラクター名 千葉 陽斗	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	FHマーセナリーD	カヴァー	情報屋
	ソラリス	年齢	23	性別	男性
オプショナル					
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	44 %
出自	貧乏	経験	絶望	邂逅	欲望:喪失

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1		0			1	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	3		0		1	4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:(FH)	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガードシールド	白兵	1r	6	1		1ラウンドに一回、ガード時にガード値+5 PEP.38
《血の宴》	RC	7r		20		【範囲(選択)】闇夜の呪い、侵蝕80↓ [20] 6
『血の宴』	RC	7r		25		【範囲(選択)】闇夜の呪い、侵蝕100↑ [25] 6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
レジネイトスキン					
ウェポンケース(ガードシールド用)					
手配師: コネ					
思い出の一品					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
盟友:チーム	P 友情	N 疎外感		
恋人	P 純愛	N 不安		
春日恭二	P 好奇心	N 不信感		
<鉄の豪雨> "アイアンレイン"	P	N 敵愾心		
不死者	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果:	【ブラム=ストーカー】C-Lv (下限7)							
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	同エンゲージに能力3、HP [Lv×5+10] の従者作成。自分の判定D-3。							
赤河の従僕	4	基+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	能力値+Lv、侵蝕値で変化しない							
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	従者をシナリオ終了時まで維持。							
声なき者ども	3	基+7	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	作り出せる従者+Lv。侵蝕値で変化しない。							
闇夜の呪い	4	2+1	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	従者専用	
効果:	攻+ [Lv×5] の自爆射撃攻撃。メインプロセス後HPが0になる。							
患者の軍団	2	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果:	声なき者共が必要。赤色の従者と組み合わせ、作り出す従者の数+Lv体する。最大数を超えることはできない							
リバースガーディアン	1							
効果:	対象:ギャランティプラス 15点以下のUGNエンブレムを所持可能							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の香りで個人や団体を探し出す。RC判定可能。							
血の彫像	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	シーン終了時まで血による望む形の彫像を制作可能。芸術判定可能。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●トレラー  
3年前。その時のキミたちはまだ若かった。  
キミたち3人はこれからもずっと、たくさんの冒険に行くのだろう。  
3人で協力して、悩んで、乗り越えて、時には喧嘩して、仲直りして。  
さよならなんて、すっずと先のことに決まってるんだから。

ダブルクロス The 3rd Edition  
「さよならを言いに来た/かりよ」  
ダブルクロス—それは、裏切りを意味する言葉。

●シナリオデータ  
プレイヤー人数: 3人  
プレイ時間: 3時間~4時間  
消費経験点: PC1・2→140点 PC3→130点  
使用するルルプ・サブリ  
・基本ルルプ①②  
・上級ルルプ  
・エフェクトアーカイブ  
・パブリックエネミー  
・リンケージマインド  
……他、GMが許可したもの