

キャラクター名
ニムザ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
待ちぼうけ	時計の時間を何度も気にして、誰かと待ち合わせていたが、相手はこない。時間は過ぎて、日は暮れて、それでも相手は来なくていい。いつまで待たせよう、いつまで待てばいいのだろう。記憶の中、ただただあなたは待っていた。
代用	あなたはクローム。誰かの代用。補充機体の生きたアバウト。あなたの役目は誰かのために健康でい続けることだけ。そう教えられてきたし、事実それだけが居場所だった。今は違う……あなたは代理品ではない。
演奏（オカリナ：元）	貴方は毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元がない。弾く曲の名も覚えてない。口ずさむことはできるけれど……。あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えていたはず。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリー（ゆゆさん）	保護	2 ①②③④⑤	
ルイン（にゃんこ）	憧憬	2 ①②③④⑤	
ミネルヴァ（時雨さん）	独占	2 ①②③④⑤	
J（いずもん）	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		業軀		オート	0	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
				オート			↑ポジション・クラス ↓基本
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			↓強化
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2+連撃 1
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃 3
				オート			↓たからもの
胴		写真		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。