

キャラクター名  
楯取 永智

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	支部長
オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インターセプト	1	6	イニシ	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブで行動								
アーマークリエイト	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値+[LVx2+5]の防具を作製								
シールドクリエイト	7	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV*2+4]の武器を作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を二つ作成								
物質合成	1	5	Xジャー	至近	自身	自動	100	
効果: 武器を二つ合成 能力は合計される シーン1回								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
砂の盾	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LVx2]								
練成の掟	2	4	オート	-	効果	自動	-	
効果: アイテム一つのガード値、装甲値+5 シナリオLV回								
ヒューマズンネババー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV 侵食基本値+5								
オリジン: ミネラル	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: 装甲値+[LVx2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--