

キャラクター名
コネキーン・ナリウエ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	510		近所に芸術家が住んでいる(いた) かつて信頼できる友人がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	4		22 + 1	3
	敏捷度	8	1		16	2
体	筋力	11	5		26 + 2	4
	生命力	5	1		16	2
心	知力	11	2		17	2
	精神力	10	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
練体の極意	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
リカバリィ	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デーモンズレッシュャー	1H	24	-1	2d+ 10	9	14	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
成長回数9回、追加経験点13000m所持金14000、名誉点150、アビスシャードがない代わりに金+5000、または名誉点+50	□□□□⑤
冒険の理由 破産した	□□□□⑩
かつて貴族として名をはせたナリウエ家の娘の一人。	□□□□⑮
ただ彼女が生まれた当初、重大な問題を起こしたせいか貴族としての称号をはく奪された。	□□□□⑳
そしてあろうことに親が一家心中を図った。ただ幸運なことにコネキーンのみ生き残った。生き残ったコネキーンは父親の友人である	□□□□㉑
芸術家のゲドゥウに引き取られた。ゲドゥウは親として信頼できる友人として親身に接してくれた・・・かに見えた。	□□□□㉒
コネキーンが12になるとき、ゲドゥウの独り言を聞いた。それによるとナリウエ家の事件をおこしたの自分一人で一家心中のように	□□□□㉓
見えるように事件を起こし、コネキーンを引き取ることで莫大な遺産を奪ったのだ。時期を見てコネキーンも殺すつもりでいた	□□□□㉔
コネキーンは逃げだして九死に一生を得たが、家もなく、信頼できる人もいなくなり路頭に迷った。	□□□□㉕

