

キャラクター名 ノワール プレイヤー名 _____

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	射手	性別	女	年齢	??
冒険者Lv	17	経歴	何度も同じ夢を見る		
経験点	2550		体に刺青がある 神の声を聴いたことがある>自らの道を邁進した結果超越に至った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	17	器用度	5	62	23	107	17
		敏捷度	9	23	23	72 + 1	12
体	4	筋力	3	53	20	80 + 2	13
		生命力	10	34	20	68	11
心	4	知力	13	37	23	77	12
		精神力	10	31	23	68	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13	アルケミスト	6				
シューター	17	ライダー	17				
ソーサラー	15						
スカウト	17						
レンジャー	10						
エンハンサー	13						
バード	1						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	命中強化	IB32p
投げ攻撃	225p	狙撃	IB37p
カウンター	2120p	影矢	IB36p
鎧貫き	IB39p	魔法拡大/数	IB39p
ルーンマスター	IB34p	MP軽減/ソーサラー	IB33p
バトルマスター	3143p	零距离射撃	FC27p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
精密射撃	IB30p		p
武器習熟A/ボウ	IB31p		p
武器習熟S/ボウ	IB31p		p
射手の体術	IB29p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	30	25	26
フェンサー	0			
シューター	17	34	29	30

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	マナコートプラス					1													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能	シューター	合計値				29					11								

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ	2H	30	1	2d+ 38	10	34	60										
トライエッジ	1H投	15	2	2d+ 35	10	26	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	75 _m	225 _m	2d+ 29	11	117
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	30/1	2d+ 29	2d+ 30	2d+ 30	115

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	スポッタードール
顔	狩人の解析鏡
首	背水のネックレス
背中	錬鉄英雄の外套
右手	剛力の腕輪
腰	多機能真ブラックベルト
足	聖印
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	えびら

その他メモ	自動失敗チェック
加護はルミエルから	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
○騎獣真化・天騎	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
対応:動物、幻獣、魔動機	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
適用部位:すべて	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
前提:HP超強化・騎獣超強化・特殊能力完全解放	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
概要:騎獣のHP+50 (累計+70)、命中力・回避力を+8 (累計+10)、打撃点+20、特定の特殊能力追加。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
効果:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
騎獣の潜在能力をさらに引き出して強化する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
特殊能力完全解放の騎獣を前提とした特殊能力に対し、「+15」のボーナス修正を常に得る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉜
また、以下の特殊能力を騎獣に与える。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

