

キャラクター名  
交渉置き換え白兵アタッカー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+4		42		
	白兵	6r+4		42		
	白兵	7r+4		45		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品  
合計装甲: 0 合計回避: 0

アーマメントベルト	ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	秘密兵器	P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《縮地》を使用したメインプロセス間、攻:[Lv*5]							
CR:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	【社会】で判定を行う							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	戦闘移動							
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	任意の場所に移動、1シナリオLv回							
大裁断	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻:[Lv*3]、素手攻撃のみ							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--