キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	12 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	1	0			4

HP	26
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		-1	12	0		
通常		0	22	27(+20)		
60		0	22	27(+20)		
80		0	22	27(+20)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套	-	8	-	-	

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
蛇王の外套	
クリスタルシールド	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【ダメージロール直前】カバーリング。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回。								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果： 【攻撃判定直前】攻撃の対象を「対象:単体」、自分ひとりに変更。1シナリオLV回。								
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【ガード】ガード値+[LV*5]。								
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【ガード】[LV*3]のHPダメージを与える。1ラウンド1回。								
原初の紫:自動触手	5	3+1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【ガード】[LV*3]のHPダメージを与える。1ラウンド1回。侵蝕率基本値+4。								
暗黒螺旋	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【ガード（白攻)】[LV*5]のHPダメージを与える。1ラウンド1回。								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 【ダイスを降った直後】ダイス目ひとつを10に変更する。1回の判定につき1回。1シナリオLV回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								